

Geschichte von C in Kurzform

- 1972 Dennis Ritchie "erfindet" C in den Bell-Laboratories von AT&T als Nachfolger von B und BCPL
- 1973 Dennis Ritchie und Ken Thompson programmieren UNIX in C (vgl. MS-DOS 1981)
- 1977 C-Bibel "The C Programming Language" von Dennis Ritchie und Brian Kernighan erscheint. Dieses Buch definiert den "K&R-Standard" (Kernighan-Ritchie Standard)
- 1989 Ansi Standard C erscheint, erster offizieller C-Standard, erweitert C-Syntax um Dinge aus C++, die als sinnvoll erkannt wurden. Nicht nur C selbst sondern auch die ganze Laufzeitumgebung (Bibliotheken, Headerdateien) werden verbindlich normiert. Dieser Standard wird auch als C89-Standard bezeichnet.
- 1989/90 Ansi-C wird zum ISO Standard (ANSI Standard X3.159-1989), kurz C90-Standard ist fast das gleiche wie C89
- 1995 Revision des Standards und Erweiterung "Normative Amendment 1", neue zusätzliche Headerdateien und Bibliotheksfunktionen
- 1999 C99 Standard, es kamen neue Header dazu, z.B. <complex.h>, <inttypes.h> usw.

POSIX-Standards:

POSIX (Portable Operating Systems Interface) erweitert Standard-C um fast die gesamte UNIX-Laufzeitumgebung; diese Standards gehen weit über den reinen Sprachumfang hinaus

kurz und vereinfacht: C90 + UNIX = POSIX. Unbekannterweise ist auch Windows (Xp,7 ...) POSIX-kompatibel

Geschichte von C++ in Kurzform

- 1980 Bjarne Stroustrup (auch bei AT&T) erweitert C zu C++ (= C mit Klassen)
 - 1986 C++ Bibel "The C++ Programming Language" von Bjarne Stroustrup erscheint
 - 1998 erster ISO-Standard für C++ erschienen: enthält Templates
 - ... viele Jahre geschah nichts.
 - 2011 ISO-Standard C++11 erschienen: Major Release
Lambdas, `auto`, `decltype`, Move Semantik, uniforme Initialisierung,
Multithreading, Smartpointer, `constexpr`, ...
 - 2014 ISO-Standard C++14 erschienen: Minor Release
besseres `auto` und `constexpr`, ...
 - 2017 ISO-Standard C++17 erscheinen: Minor Release
`constexpr if`, Fold Expressions, File System Library
 - 2020 ISO-Standard C++20 ist erschienen: Major Release
Concepts, Ranges, Coroutines, Modules, Parallel STL, ...
allerdings dauert es noch bis die C++-Compiler alle Neuerungen implementieren
-