

Kapitel I.2 Notation
Mathematische Aussagen

> *restart*;

Wahrheitswert einer Aussage "wahr" / "falsch"

> *a := true*;
b := false;
c := true;

a := true
b := false
c := true

(1)

Verknüpfung von Aussagen mittels "und" / "oder", Wahrheitswert

> *a and a*;
a and b;
b and a;
b and b;

true
false
false
false

(2)

> *a and c*;

true

(3)

> *a or a*;
a or b;
b or a;
b or b;

true
true
true
false

(4)

Verneinung einer Aussage, Wahrheitswert

> *not a*;
not b;

false
true

(5)

Mengen

> *restart*;

Element

> *M := {10, 20, 30}*;
evalb(10 in M);
evalb(11 in M);
evalb(10 in M or 11 in M);

M := {10, 20, 30}

true

false

true

(6)

Hilfe

> ? evalb

>